

**«ҒҰМАРБЕК ДӘУКЕЕВ АТЫНДАҒЫ АЛМАТЫ ЭНЕРГЕТИКА ЖӘНЕ
БАЙЛАНЫС УНИВЕРСИТЕТІ» КОММЕРЦИЯЛЫҚ ЕМЕС
АКЦИОНЕРЛІК ҚОҒАМЫ**

Бекітемін
«Ғұмарбек Дәукеев
атындағы Алматы
энергетика және байланыс
университеті»
коммерциялық емес
акционерлік қоғамының
ректоры
_____ **М.К. Сыздықов**
«___» _____ **2023 ж.**

**«ГЕНЕРАТОР» ИННОВАЦИЯЛЫҚ ИДЕЯЛАР МЕН ШЕШІМДЕР
БАЙҚАУЫ ТУРАЛЫ ЕРЕЖЕ**

1-БАСЫЛЫМ

Қол қойылған күннен бастап күшіне енеді

Алматы 2023 ж.

Мазмұны

Құжат төлқұжаты.....	3
Келісу парағы.....	4
1. Жалпы ережелер.....	5
2. Байқаудың мақсаттары мен міндеттері.....	5
3. Байқауға қатысу шарттары.....	5
4. Байқауды ұйымдастыру.....	6
5. Байқауды өткізу тәртібі мен кезендері.....	8
6. Қатысушыларды марапаттау.....	11
7. Қорытынды ережелер.....	12
8. Қосымша.....	13

Танысу парағы

Құжат төлқұжаты	
Құжат түрі	Ұйымдастырушылық құжаттама
Құжат атауы	«Генератор» инновациялық идеялар мен шешімдер байқауы туралы ереже
Құжаттың мақсаты	«Генератор» инновациялық идеялар мен шешімдер байқауы туралы ереже байқаудың жалпы ережелерін, мақсаттары мен міндеттерін, байқауға қатысу шарттарын, байқауды ұйымдастыруды, байқауды өткізу тәртібі мен кезеңдерін, қорытынды ережелерді айқындайды
Әзірлеген	Ғылым және коммерцияландыру департаментінің инновациялық даму жөніндегі маманы
Келісілген	Ғылым және инновация жөніндегі проректор Ғылым және коммерцияландыру департаментінің директоры Бас заңгер Мемлекеттік тіл және аударма секторының жетекші маманы Жастар саясаты департаментінің директоры Талдау және даму стратегиясы департаментінің сапаны бақылау қызметінің жетекші маманы
Бекіткен	Ректор
Құжатты орындаушы	Ғылым және коммерцияландыру департаментінің қызметкерлері
Орындалуын бақылаушы	Ғылым және инновация жөніндегі проректор
Құжатқа қосымшалар	Конкурстық курсты өткізу бойынша кірістер мен шығыстар сметасы
Ерекшеліктер	Жоқ
Нормативтік сілтемелер	Жоқ
Түпнұсқа иесі	Талдау және даму стратегиясы департаментінің сапаны бақылау қызметі

1. Жалпы ережелер

- 1.1. Университеттің инновациялық идеялар байқауы АЭЖБУ білім алушылары арасында өткізіледі.
- 1.2. Байқау АЭЖБУ құрамында әрбір институт бойынша жеке өткізіледі.
- 1.3. Байқауды ұйымдастырушы оны өткізуді жалпы үйлестіруді, байқауға ұсынылатын идеяларды жинауды және бағалауды, жеңімпаздарды марапаттауды жүзеге асырады.

2. Байқаудың мақсаттары мен міндеттері

2.1. Жарыстың мақсаттары:

- студенттер мен қызметкерлердің инновациялық белсенділігін арттыру және оларды университеттің ғылыми қызметіне тарту;
- ең дарынды оқушыларды анықтау және қолдау;
- олардың инновациялық жобаларға одан әрі қатысуы үшін командалар пулын қалыптастыру;
- инновациялық жобалар пулын қалыптастыру.

2.2. Конкурстың мақсаттары:

- инновациялық белсенді жастарды тарту;
- одан әрі даму және инвестициялау үшін перспективалы жобаларды іздеу;
- ұжымдық іс-әрекет пен өзара әрекетті жоспарлау саласында жастардың практикалық білім деңгейін арттыру.

3. Байқауға қатысу шарттары

3.1. Байқауға колледж және университет студенттері, сондай-ақ инновацияны дамытуға және ілгерілетуге мүдделі магистранттар мен университет оқытушылары қатыса алады.

3.2. Байқауға ұсынылатын идеялар байқаулық талаптарға жауап бере отырып, жеке де, авторлық ұжыммен де ұсынылуы мүмкін.

3.3. Идеялар Байқауына ұсынылған байқаулық іріктеудің негізгі критерийлері:

- идеяның инновациялылығы;
- идеяның практикалық маңыздылығы мен жүзеге асырылу мүмкіндігі;
- АЭЖБУ немесе Алматы қаласын дамыту үшін идеяның құндылығы;
- идеяның іргелі, қолданбалы ғылым мен техниканың қазіргі даму деңгейіне сәйкестігі;
- идеяның масштабталулықтан (таралымын көбейтуден) экономикалық немесе әлеуметтік әсер алу мүмкіндігі.

3.4. Байқау келесі бағыттар бойынша өткізіледі:

Энергетика, жасыл технологиялар және экология. Электр және жылу энергетикасы, электр жетегі, энергия тиімділігі, «жасыл» және смарт технологиялар, экология, қауіпсіздік және өнеркәсіптік қауіпсіздік.

Автоматтандыру және ақпараттық технологиялар. Технологиялық және бизнес-процестерді автоматтандыру, ақпараттық технологиялар, компьютерлік технологиялар мен бағдарламалық қамтамасыз ету, киберқауіпсіздік.

Электроника және деректерді беру. Электроника, робототехника, био-и медтехника, приборостроение, передача данных и космические технологии.

Жаратылыстану-ғылыми және әлеуметтік жобалар. Қолданбалы математика, физика және электротехника, білім берудегі инновациялар, әлеуметтік мәселелердің практикалық шешімдері және тіл білімі, философия, мәдениеттану, әлеуметтану, дене шынықтыру және спорт саласындағы жерлестеріміздің өмір сүру сапасын жақсарту.

4. Байқауды ұйымдастыру

4.1. Байқауды ұйымдастырушы – АЭЖБУ Ғылым және коммерцияландыру департаменті.

4.2. Ұйымдастырушының функцияларына мыналар жатады:

4.2.1. Байқауды өткізу кестесі мен бюджетін қалыптастыру;

4.2.2. Байқау туралы ақпаратты жариялау;

4.2.3. Университет сайтында конкурстық бетті құру және жаңарту;

4.2.4. Жарыстың модераторлары ретінде бөлім қызметкерлерін анықтау;

4.2.5. Байқаудың барлық кезеңдерінде конкурсқа қатысушыларды модерациялау;

4.2.6. Байқаудың бірінші және екінші турларына қатысуға қабылданған идеяларды модерациялау;

4.2.7. Сараптама комиссиясын құруға бастамашылық ету;

4.2.8. Конкурстың екінші кезеңінде командаларға кеңес беретін тәлімгерлерді тағайындауға бастамашылық ету;

4.2.9. Байқаудың екінші турында сөз сөйлеушілерді шақыру;

4.2.10. Конкурсқа қатысушыларды марапаттауды ұйымдастыру.

4.2.11. Осы конкурсты дайындау мен өткізуді ұйымдастыру жауапкершілігі ДНҚ бөлімінің басшысы айқындайтын жауапты тұлғаға жүктеледі.

4.3. Байқау екі турда өтеді.

4.4. Бірінші тур конкурсқа ұсынылған идеяларға жалпы дауыс беру түрінде онлайн режимінде өтеді.

- 4.5. Барлық ұсынылған идеялар осы Регламентке сәйкестігі үшін модерацияланады. Модерациядан өтпеген идеялар дауыс беруге жіберілмейді.
- 4.6. Екінші тур бірінші турда жеңген идеяны шешуге бағытталған хакатон түрінде өтеді.
- 4.7. Конкурстың екінші туры өткізу үшін сараптамалық комиссия құрылады.
- 4.8. Сараптамалық комиссия конкурстық жобаларды қарап, бағалайды және екінші турда конкурс жеңімпаздарын анықтайды.
- 4.9. Сараптама комиссиясы ректордың бұйрығымен құрылады.
- 4.9.1. Сараптама комиссиясы 5 комиссия мүшесінен, тағайындалған төрағадан және комиссияның хатшысынан тұрады.
- 4.9.2. Сараптама комиссиясының шешімдері, егер оның отырысына сараптау комиссиясы құрамының кемінде жартысы қатысса, жай көпшілік дауыспен қабылданады. Дауыстар тең болған жағдайда шешуші дауыс құқығы комиссия төрағасына тиесілі. Конкурс комиссиясының отырыстары Ғылым және коммерцияландыру департаментінен тағайындалған бақылаушының қатысуымен өткізіледі.
- 4.9.3. Сараптама комиссиясы төрағасының функцияларына мыналар жатады:
- 4.9.3.1. Сараптама комиссиясының отырыстарын ұйымдастыру және реттеу;
- 4.9.3.2. Сараптамалық топтарды тағайындау;
- 4.9.3.3. Конкурсты ұйымдастыруға қатысты сараптама комиссиясының отырысын талап етпейтін мәселелерді қарау;
- 4.9.3.4. Сараптама комиссиясының құзыреті шегінде лауазымды тұлғаларға конкурс өткізу кезінде туындайтын ұйымдастырушылық, техникалық, құқықтық және басқа да мәселелер бойынша қорытындылар дайындау бойынша тапсырмалар беру.
- 4.10. Командаларға жарыс мәселесін шешуге көмектесу үшін университет оқытушылары мен хакатон өткізілетін аймақта практикалық тәжірибесі бар (техникалық немесе ұйымдастырушылық) қызметкерлер арасынан команда тәлімгерлері шақырылады.
- 4.10.1. Әрбір тәлімгерге 2 немесе 3 команда бекітіліп, ол кеңесші қызметін атқарады;
- 4.10.2. Тәлімгердің жобадағы негізгі міндеті – командалар ұсынған шешімдерді объективті бағалау және олармен кеңесу: шешімдерді ұсыну, ұсынылған мәселенің мазмұны мен техникалық шешімі, топтық жұмыс.
- 4.10.3. Ұйымдастырушы кестені үйлестіреді және үй тапсырмалары бойынша кеңес беру және хакатонға дайындық мақсатында тәлімгерлер мен командалардың алдын ала кездесулерін өткізеді.

- 4.10.4. Хакатон кезінде тәлімгер өзіне бекітілген командалармен әрқайсысы 5 минуттан 3 тәсілмен консультациялар жүргізеді: командалар жұмысқа кіріскеннен кейін жарты сағаттан кейін, түскі астан кейін және презентациямен жұмыс істеуге дайындық алдында.
- 4.11. Хакатонға қатысушылар үшін семинарлар мен шеберлік сабақтары өткізіледі, оларға хакатонға қатысты мәселелер бойынша танымал сарапшылар шақырылады.
- 4.12. Байқау шарттары университет сайтында, Ғылым бөлімінде жарияланған.

5. Байқауды өткізу тәртібі мен кезеңдері

5.1. Байқау екі турда өтеді:

5.1.1. «Идея генераторы» бірінші туры онлайн түрде өтеді.

5.1.2. Екінші тур «Шешім генераторы». Ол офлайн режимде хакатон түрінде өткізіледі.

Байқаудың әр кезеңі бойынша толық шарттар мен нәтижелер университет сайтында, Ғылым – Конкурстар – «Генератор» бөлімінде жарияланған.

5.2. Бірінші тур – «Идея генераторы». Өтінім беру мерзімі: 13.10.2023 жылға дейін. Байқау бетінде екі сілтеме бар. Біреуі - өз идеяңызды дауыс беруге қою үшін, екіншісі - басқа біреу ұсынған сүйікті идеяңызға дауыс беру.

5.2.1. Көрсетілген сілтемелерге өту арқылы қатысушылар:

- біреу ұсынған идеяға дауыс беру;
- өз идеяңызды ұсыну.

5.2.2. Сіз әр идеяға бір рет дауыс бере аласыз. Сіз идеялардың кез келген санына дауыс бере аласыз. Дауыс беру үшін университет аккаунтыңызға кіруіңіз керек.

5.2.3. Өз идеяңызды ұсыну үшін электронды тіркеу формасын толтыру арқылы тіркелу қажет. Ұсынылған идеялардың саны шектелмейді.

5.2.4. Тіркеу нысанында:

Аты-жөні, тегі

Жасы

Топ

Мамандық (нөмірі және атауы)

Электрондық мекен-жай

Телефон нөмірі

Ұсынылған идеяның қатысы бар бағыт

Идеяның қысқаша атауы

Идея қандай мәселені шешеді

Идеяның сипаттамасы

Осы идеяны қолдау үшін үгіт-насихат веб-бетіне немесе әлеуметтік желідегі жазбаға сілтеме

5.2.5. Талқылауға идея ұсынатын әрбір қатысушы дауыстарды тарту үшін осы идеяны насихаттауы керек. Мұны істеу үшін сіз әлеуметтік желіде (жеке профилиңіз ашық Инстаграмда) парақша (немесе визит картасы беті) немесе пост жасауыңыз керек, жазылыңыз және келесі хэш тегтерімен @aues_university белгілеңіз: #GeneratorAUES, #AUES, #ThatSameEnergo). Бетте ұсынылып отырған идеяның құндылығы, оның Университет және/немесе Алматы үшін маңыздылығы, басқа қолданыстағы шешімдерден (бар болса) артықшылығы неде және идеяны одан әрі коммерцияландыру әлеуеті бар-жоғын егжей-тегжейлі сипаттауы керек. Осылайша, идеяны ұсынған адам осы немесе басқа идеяға дауыс беруге құқығы бар аудиторияның қолдауына ие бола отырып, оны әлеуетті тұтынушыларға «сатуы» керек. Таңдалған идеяны қолдайтын әрбір адам сілтемесі конкурс бетінде жарияланған дауыс беру формасы арқылы қолдауға дауыс бере алады.

5.2.6. Барлық ұсынылған идеялар алдын ала модерациядан өтеді.

5.2.7. Идеяны ұсыну және үгіт-насихат жүргізу кезінде қатысушылар:

- экстремистік сипаттағы элементтері бар ұсыныстарды, зорлық-зомбылықты насихаттайтын, нәсілдік, ұлттық немесе діни алауыздықты қоздыратын үндеулерді, конституциялық құрылысты құлатуға шақыруларды, жыныстық сипаттағы тікелей немесе жасырын материалдарын енгізбеуге тиіс.

- адал емес бәсекелестік әдістерін қолданбау;

- басқа қатысушылардың құпия ақпаратын жарияламау;

- үшінші тұлғалардың авторлық құқықтарын бұзатын немесе ақпараттық ортаға зиян келтіруі, құпиялылықты және ҚР қолданыстағы заңнамасының өзге де нормаларын бұзуы мүмкін вирустық, тыңшылық, бақылау және өзге де ұқсас бағдарламалардың элементтері бар материалдарды пайдаланбау;

- университетке, ұйымдастырушыларға немесе басқа қатысушыларға, соның ішінде имиджге зиян келтіруі мүмкін кез келген әрекеттерден аулақ болу.

5.2.8. Қатысушылар заңды, қоғамдық тәртіпті және үгіт-насихаттың дұрыстығын сақтай отырып, өз идеясына дауыс беру үшін барлық рұқсат етілген әдістерді қолданады. Қолайсыз үгіт-насихат идеяны дауыс беруден алып тастауға себеп болуы мүмкін.

5.2.9. 13.10.23 күні модераторлардың мақұлдауын алған және ең көп дауыс жинаған идея екінші турға жіберіледі.

5.2.10. Бірінші турдың әр бағыты бойынша, сондай-ақ үш арнайы номинация бойынша жеңімпаздар университет рәміздері бейнеленген естелік сыйлықтарға ие болады.

5.3. Екінші айналым – «Шешімдер генераторы». Қатысушыларды тіркеу мерзімі: 17.10.2023 жылға дейін. Байқау бетінде екі сілтеме орналастырылған: өз командаңызды құру және бұрыннан құрылған командаға мүшелікке өтініш беру үшін.

5.3.1. Өз командасын құруға өтінімге қойылатын талаптар:

Қатысушының сауалнамасы мыналарды қамтиды:

Аты-жөні, тегі

Жасы

Топ (егер оқушы болса)

Мамандық (егер таңдалған болса)

Электрондық мекен-жай

Телефон нөмірі

Команда атауы

Командадағы рөл

Таңдалған рөлдегі біліктілікті растайтын қызмет тәжірибесі

5.3.2. Қатысушы тек бір командаға қатысуға өтінім беруге құқылы.

5.3.3. Әрбір команда келесі рөлдердің бірінде үш адамнан тұрады:

- команда капитаны (сонымен қатар жоба менеджері). Шешілетін міндеттер саласы: «үйдегі» препараттарды дайындау; жұмысты жалпы ұйымдастыру; туындайтын мәселелерді шешу; мәселенің түпкілікті шешімін судьяларға ұсыну және қорғау;

- әзірлеуші (жобаны орындаушы деп аталады). Шешілетін міндеттер саласы: жобаны аппараттық қамтамасыз етуде, кодта және т.б. жүзеге асыру;

- дизайнер (дизайнер деген атпен). Шешілетін міндеттер саласы: мәтінді әзірлеу және жоба презентациясының дизайны; ұсынылған шешімнің сыртқы түрі; пайдаланушы интерфейсі; өнімнің жалпы эстетикасы.

5.4 Қойылған міндеттің ұсынылған жобалық шешімдерін бағалауды сараптамалық комиссия төрағасының нұсқауы бойынша сараптамалық комиссия мүшелерінен құрылатын сараптамалық топ мынадай тәртіппен жүргізеді: әрбір жобалық шешім бойынша сараптамалық топ мүшелері қойған жеке бағалау нәтижелері бойынша бағалау тізімдемесі жасалады, оның негізінде сараптамалық комиссия хатшысы қорытынды балды шығарады және бағалаудың жиынтық тізімдемесін толтырады.

5.5 Қазылар алқасы мүшесінің жеке бағалары қазылар алқасы мүшелерінің келесі 8 тармақтың әрқайсысы бойынша қойған бағаларынан шығарылады (әр тармақ үшін 1-ден 10 балға дейін):

5.5.1. Үй дайындамасының пысықталу дәрежесі:

5.5.2. Ұсынылған шешімнің пайдалылығы мен креативтілігі (берілген өнімді тұтынушы туралы түсінік бар және бұл өнім қандай мәселені шешеді, тұтынушыға назар аударылған ба, жоқ па);

5.5.3. Шешімді коммерцияландыру әлеуеті (мақсатты аудитория анықталды және БСҰ құрылды);

5.5.4. Шешімнің дизайны мен функционалдығы (шешімнің көрнекілігі мен түсініктілігі);

5.5.5. Шешімнің технологиялылығы (сенімділік, белгіленген функционалдылықты одан әрі кеңейту мүмкіндігі);

5.5.6. Команданың барлық мүшелерінің жұмысқа қосылу дәрежесі (тәлімгердің бағасы);

5.5.7. Презентация сапасы, ұсыну (питчинг) және қазылар алқасының сұрақтарына жауап беру.

5.6. Конкурстық комиссияның бағалауы бойынша ең көп ұпай жинаған үш жобалық шешім (кему ретімен) конкурс жеңімпаздары болып табылады.

5.7. Егер командалар бірдей ұпай жинаса, сәйкес орынның жүлдесі олардың арасында тең бөлінеді.

5.8. Сараптамалық комиссия конкурстың екінші турының нәтижелерін соңғы таныстыру аяқталғаннан кейін 2 сағат ішінде жариялайды.

5.9. Байқауды ұйымдастырушылар нәтижелерді университет сайтындағы конкурс бетінде орналастырады.

5.10. Байқау аяқталғаннан кейін бір апта ішінде байқауды ұйымдастырушылар жеңімпаздарды марапаттайды.

5.11. Байқау материалдары қайтарылмайды.

6. Қатысушыларды марапаттау

6.1. Байқау жеңімпаздары келесі сыйлықтармен марапатталады:

- Бірінші орын: команданың әр қатысушысына 200 000 теңгеден.
- Екінші орын: команданың әр қатысушысына 100 000 теңгеден.
- Үшінші орын: команданың әр қатысушысына 50 000 теңгеден.

6.2. Байқаудың екінші турында барлық қатысушылар университет рәміздері бейнеленген естелік сыйлықтармен марапатталады.

6.3. Байқау нәтижелері бойынша және түпкілікті шешімді әзірлеу сапасы мен дәрежесіне, сондай-ақ әрбір қатысушының жеке және топтық жұмысына байланысты командаларға ұсынылған мәселе бойынша жұмысты жалғастыру

ұсынылуы мүмкін. түпкілікті шешім немесе ғылым бөлімі шешетін басқа мәселе бойынша жұмыс.

7. Қорытынды ережелер

8.1. Ережеге өзгерістер мен толықтыруларды Университеттің ішкі нормативтік құжаттарына сәйкес Ректор белгіленген тәртіппен енгізе алады.

8.2. Осы Ережемен реттелмеген мәселелер Қазақстан Республикасының нормативтік құқықтық актілерінде және/немесе Университеттің басқа да ішкі ұйымдық-құқықтық құжаттарында белгіленген тәртіппен шешіледі.